

# Notice d'utilisation de CELIA

---

Rédacteur : *billaut.eric@gmail.com*

## Table des matières

Apprentissage indirect .....	4
Phase d'apprentissage.....	4
Phase de restitution .....	5
Apprentissage direct .....	6

Figure 1. Interface et bouton permettant la communication .....	4
Figure 2. Bouton permettant l'apprentissage d'une question/réponse .....	6
Figure 3. Fenêtre modale permettant l'apprentissage direct .....	7

# Apprentissage indirect

## Phase d'apprentissage

L'interface Célia est capable d'apprendre des catégories (de n'importe quel type, exemple : catégorie « arbres »).

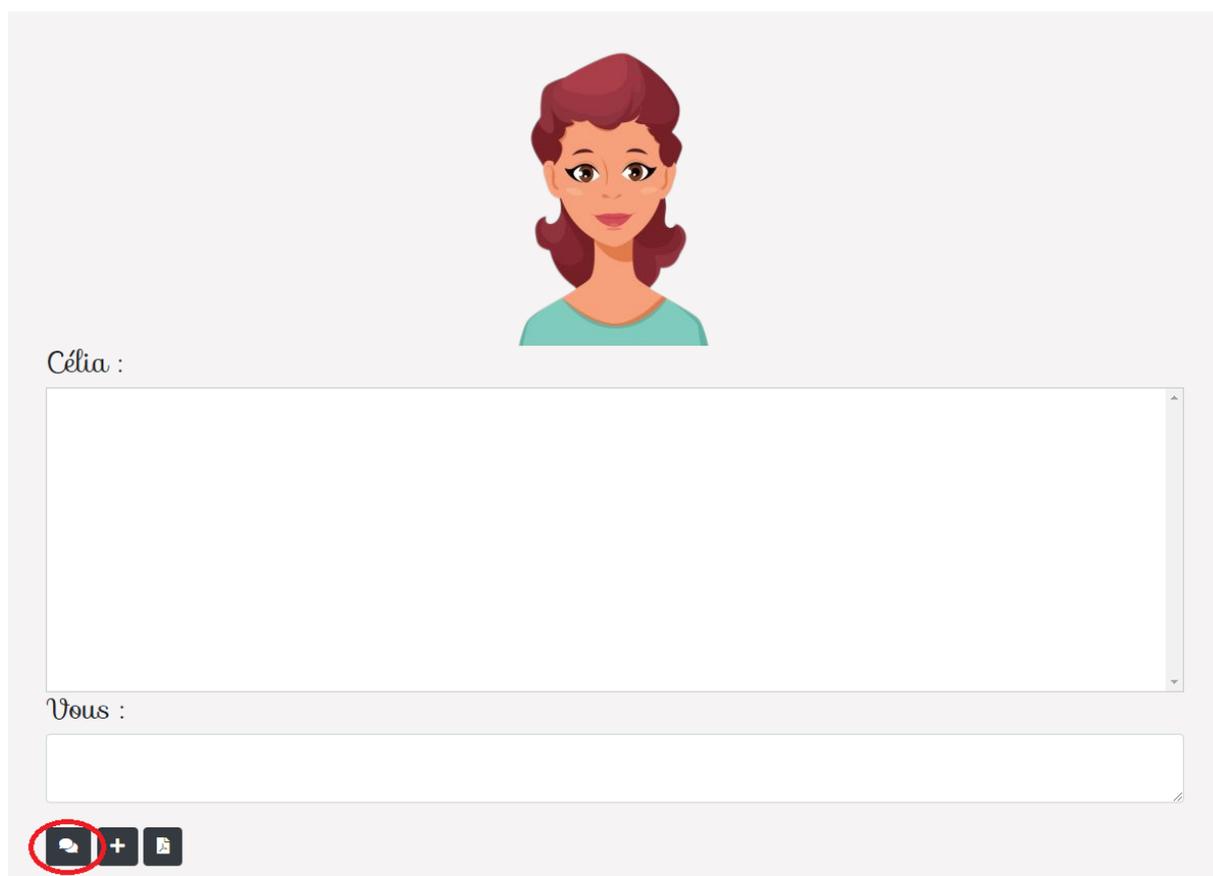


Figure 1. Interface et bouton permettant la communication

Pour lui faire apprendre une nouvelle **catégorie** il faut respecter 3 conditions :

- La phrase doit comporter le mot « création »
- La phrase doit comporter le mot « catégorie »
- Le nom de la catégorie doit suivre le mot catégorie

**Exemple de phrase d'apprentissage :**

**création de la catégorie arbres**

Après la création d'une catégorie, Célia est capable d'apprendre un **élément** de cette catégorie, pour cela il faut respecter 3 conditions :

- La phrase doit comporter le verbe être (sont, est)
- La phrase doit comporter la catégorie en question (eg. arbres)
- L'élément que vous voulez faire apprendre à Célia doit être précédé par « les »

**Exemple de phrase d'apprentissage :**

**les chênes sont des arbres**

## Phase de restitution

Pour vérifier que Célia a bien appris un nouvel élément on peut l'interroger à ce sujet. Pour cela il suffit de respecter 2 conditions :

- La phrase doit comporter la catégorie que vous voulez contrôler (eg. arbres)
- La phrase doit comporter un point d'interrogation

**Exemple de phase de contrôle :**

**Célia, quels arbres connais-tu ?**

## Apprentissage direct

L'interface Célia est capable d'apprendre des réponses à des questions précises.

En cliquant sur le bouton « + », une fenêtre modale va s'ouvrir avec 4 champs pour saisir du texte et un menu déroulant pour choisir une émotion.

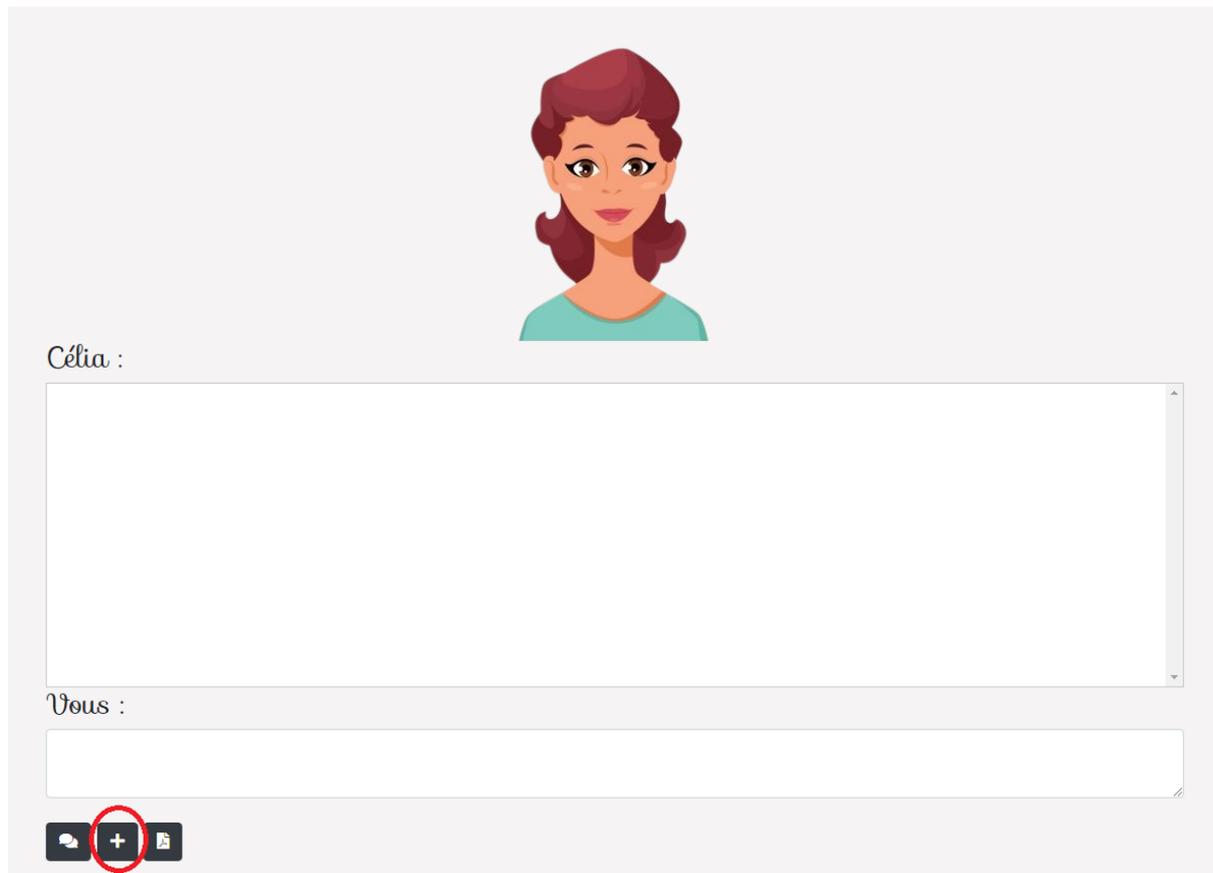


Figure 2. Bouton permettant l'apprentissage d'une question/réponse

- **Question** : permet de saisir la question que l'on souhaite poser à Célia (dans un but informatif pour l'utilisateur car cela n'influe pas sur la restitution)
- **Premier mot-clef** : Premier mot qui sera recherché dans la phrase de l'utilisateur
- **Deuxième mot-clef** : Deuxième mot qui sera recherché dans la phrase de l'utilisateur, si l'interface détecte la conjonction des 2 mots-clefs alors la réponse sera fournie par Célia.
- **La réponse de Célia** : phrase que Célia vous répondra si elle détecte les deux mots-clefs dans votre message
- **Les émotions de Célia** : permet de faire varier l'affichage de Célia selon diverses émotions.

Apprenez une interaction à Célia : ×

Question :

Quel est ton nom ?

Premier mot clef :

nom

Deuxième mot clef :

?

La réponse de Célia :

Célia !

Les émotions de Célia :

Choisissez une émotion ▼

Figure 3. Fenêtre modale permettant l'apprentissage direct